

RESSOURCE Prise en main Logiciel Vision 3D E-Drawing Niveau 6eme

Pour une meilleure prise en main respecter scrupuleusement les étapes ci-dessous. On ne passe à l'étape suivante que si l'on a compris et maîtrisé la précédente... Durée 1h maximum

ETAPE 1 : Ouvrir le fichier : L/Matières/techno/6eme/Etude vélo/VTT.easm.

Le logiciel se lance automatiquement et on obtient l'écran 1 (voir feuille annexe1) avec les icônes et les différents composants du vélo dessinés en 3D

ETAPE 2 : Visualiser le vélo sous le meilleur angle .L'intérêt d'un tel logiciel, c'est la possibilité de faire tourner l'objet dans l'espace pour le voir sous l'angle le meilleur.

On utilise les icônes du menu de manipulation :



Tester ces boutons afin d'en comprendre le fonctionnement.

ETAPE 3 : Zoom et orientation du dessin



Pour obtenir les ordres sous les icônes : menu affichage -> barre d'outils -> menus agrandis

Tester ces boutons afin d'en comprendre le fonctionnement.

ETAPE 4 : Choisir (sélectionner) un élément du vélo Pour une image maximum reprendre les boutons standards du menu affichage

Soit avec la souris sur le dessin —> le nom de l'élément survolé s'affiche —> un CG et l'élément est sélectionné (vert sur le dessin et bleu dans la liste des composants du vélo)

Soit dans la liste des composants (il faut alors connaître son nom) —> l'élément devient vert sur le dessin (s'il est petit, un zoom sera nécessaire)

Exercices : On appelle le professeur a chaque exercice: trouver et sélectionner avec un zoom suffisant l'élément

1 : vis de serrage selle 1 (affichée seule *on utilise le BD de la souris choix : cacher les autres*)

2) la poignée de frein 2 (affichée avec les autres composants du vélo)

3) l'étrier de frein 1 (avec les autres composants du vélo)

ETAPE 5 : Compléter la nomenclature du vélo

Travail 1 : le vélo vue générale : on complète le tableau 1

Travail 2 : le vélo : la direction : on complète le tableau 2

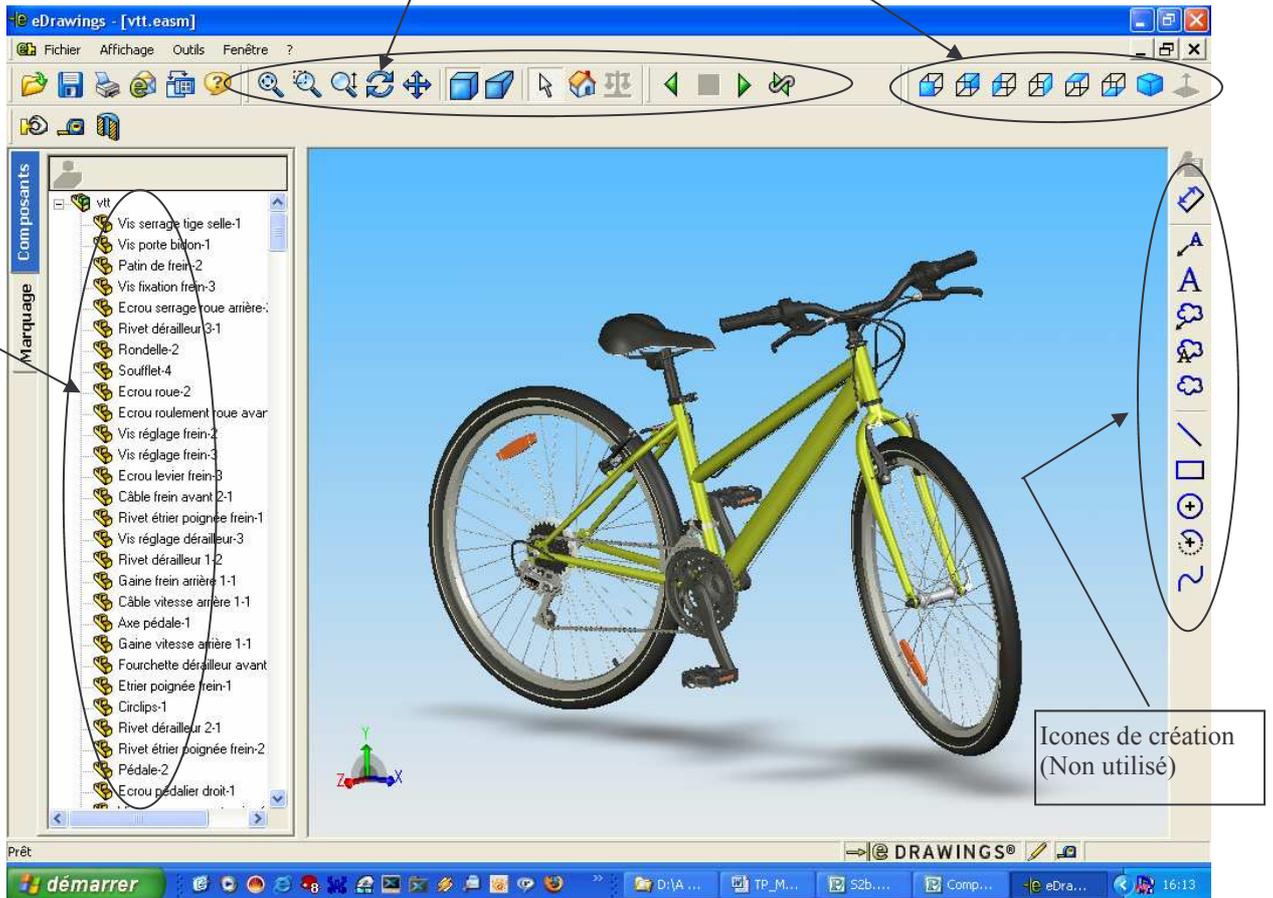
Pour l'instant, seules les colonnes nombres et désignations seront complétées

Annexe 1 : écran général

Icônes du menu de manipulations

Icônes du menu de visualisation

Composants
du vélo



Icones de création
(Non utilisé)